

Regulamento geral Taça da Madeira de ACMOS 1/10 TT

Eletricos

É uma actividade de demonstração da modalidade e com o intuito de convívio, respeito mútuo e divertimento. Desta forma podemos potencializar as nossas capacidades nesta modalidade que todos nós acarinhamos.

Prova:

A taça sera dividida em 3 provas cada uma com a duração de 3Horas vencendo a equipa que tiver mais voltas.

Equipa:

As equipas são compostas por 2 pilotos ou 1 piloto e mecânico/pisteiro.

Inscrição:

A inscrição são 20,00€ por equipa.

Viatura:

Escala 1/10 TT Buggy elétrico, 2WD/4WD (convertido em 2WD).

Partida:

A ordem de partida será definida pelas posições da manga de qualificação.

Pistagem:

O piloto da mesma equipa que não corre deverá fazer pistagem enquanto o Buggy da sua equipa estiver a andar, ou o mecânico sempre que isso não seja possível o diretor de prova terá que ser avisado..

Boxes:

É permitido descer do palanque e fazer reparações devendo usar para isso a zona de entrada e saída das boxes em pista.

Reparações:

Todas as reparações terão que ser feitas na zona de Boxes e com o piloto fora do palanque. Caso seja necessário a ajuda do 2 membro da equipa será necessário avisar o diretor de prova.

Horário da prova:

Dia 15 Julho 2018

10h00 – Abertura das inscricões

10h15 – Fecho das inscricões

10h15 – Reunião das Equipas

10h30 até às 11h00 – Verificações técnicas

- 11h00 - Qualificação1 - 1ª Série (5minutos)
- 11h20 - Qualificação2 - 2ª Série (5minutos)
- 11h30 - Qualificação3 - 1ª Série (5minutos)
- 11h40 - Qualificação4 - 2ª Série (5minutos)
- 11h50 - Qualificação5 - 1ª Série (5minutos)
- 12h00 - Qualificação6 - 2ª Série (5minutos)

- 12h30 - Almoço

- 14h00 - Manga Final (3 horas)
- 17h00 - Verificações Técnicas / Parque Fechado

- 17h15 - Podium

REGULAMENTO TÉCNICO

1. CARROÇARIAS:

- a) As extremidades, dianteira e traseira devem reter algum do perfil original. Podem ser removidas as zonas marcadas pelo fabricante na carroçaria para entrada de ar com um máximo de 10 mm em qualquer direção. Se no molde original não está projetado entrada de ar para ajudar o fluxo de ar para o motor ou ESC, então pode remover-se até um máximo de 10 mm em qualquer direção dentro de um quadrado máximo de 30 mm x 30 mm em apenas dois lugares.
- b) Não é permitido remover as janelas ou fazer furos a não ser para colocar a antena.
- c) Dimensões: Podem ser usadas no máximo 2 asas, uma na parte da frente e outra na parte de trás do carro:
 - i. Largura máx. da asa da frente 127.0 mm com corda da asa no máximo 63.5 mm
 - ii. Largura máx. da asa traseira: 177.8 mm, com corda da asa no máximo de 76.2 mm Medida máx. das laterais da asa: 50 mm (A) x 80 mm (C)
- d) Qualquer piloto que se encontre em contravenção com o espírito das regras a), b) e c) anteriores, **será desqualificado da corrida.**

2. DIMENSÕES DO MODELO:

- a) Comprimento máximo: 460 mm
- b) Largura máxima (qualquer ponto do curso da suspensão) 250 mm Altura máxima (com a suspensão totalmente comprimida) 200 mm
- c) Peso mínimo - **2wd: 1.474g** Peso mínimo - **4wd: 1.588g**
- d) Dimensões das jantes: Diâmetro mínimo de montagem do talão: 41,28mm. Diâmetro máximo de montagem do talão: 55,88mm. Dimensões de montagem do talão são medidos no ponto onde o talão interno do pneu junta à roda. Diâmetro máximo da roda: 61,47mm.

Largura máxima da roda: 38,10mm. Largura das rodas é medida na circunferência da roda, onde o pneu é retido, o centro da roda pode estar fora desta dimensão. (PW: Desenhando a ser inserido). Furos "Ventilação" no aro interno da roda são permitidos - máximo de dois (2) furos, de 6,0 milímetros de diâmetro no máximo.

- e) Qualquer piloto que se encontre em contravenção com o espírito das regras a), b), c) e d) anteriores, **será desqualificado da corrida.**

3. PNEUS:

- a) Todos os pneus devem ser pretos com exceção das letras laterais. Arame, tubos ou quaisquer outros acessórios adicionais destinados a aumentar a tração, colados na parte externa dos pneus, ou que passem nos pneus vindas do seu interior, não são permitidos.
- b) Só são permitidos pneus de borracha (não são permitidas mousses ou esponjas) pelo exterior. No seu interior só são permitido mousses ou esponjas.
- c) Limite de pneus por prova é de 3 jogos + 1 pneu extra ao critério da equipa, frente ou traseiro, (7 pneus), distribuídos por 1 par para eixo dianteiro e 2 pares para eixo traseiro.
- d) Os pneus a utilizar na prova terão que ser marcados obrigatoriamente no acto da verificação técnica.
- e) Somente água é permitida como aditivo. Excesso de cola considerada para alterar o desempenho do pneu não é permitido.
- f) Diâmetro máximo da jante + pneu: 90 mm
- g) Qualquer piloto que se encontre em contravenção com o espírito das regras a), b), c), d), e) e f) anteriores, **será desqualificado da corrida.**

4. CHASSIS:

- a) Qualquer modificação ao carro é permitida.
- b) É permitido trocar o chassis do carro, desde que o novo chassis apresente as mesmas especificações, Design e materiais como o chassis original que foi registado antes do início da corrida. O novo chassis tem que ser registado e apresentado ao verificador Técnico.
- c) Um segundo chassis igual preparado para corrida à chuva, pode ser submetido para verificação técnica Este chassis só pode ser usado quando o Diretor de Prova tenha anunciado que a Manga ou Final é uma "wet race".

5. CAIXA de VELOCIDADES:

- a) Não é permitido o uso de transmissão com caixa de velocidades.

6. AUXILIARES DE CONDUÇÃO:

- a) Não é permitido o uso de controlo de tração, suspensões ativas ou giroscópios.

- b) Não é permitido o uso de telemetria. Só pode ser enviado pelo carro o sinal para o sistema de contagem de voltas oficial.
- c) O diferencial pode incluir um mecanismo de repartição de binário sobre o eixo / s (ex. : diferencial de deslizamento limitado), este mecanismo só deve ajustar-se manualmente e somente com o carro parado.
- d) O variador mecânico ou eléctrico deve incluir um sistema mecânico ou electrónico que limite a corrente que passa da bateria para o motor (limitador de corrente). Os ajustamentos a este limitador de corrente e alterações dos programas devem ser possíveis somente com o carro parado nas boxes.
- e) Qualquer piloto que se encontre em contravenção com o espírito das regras a), b), c) e d) anteriores, **será desqualificado da corrida.**

7. APARÊNCIA:

- a) Os carros devem ter uma representação razoável do estilo de carro usado para todo-o-terreno, com desenho e áreas frontais e laterais suficientes para permitirem uma visão clara dos números que serão colados no decorrer da corrida.
- b) A carroçaria e o chassis devem estar unidos com segurança durante toda a corrida enquanto o carro estiver em pista.
- c) Todos os cockpits fechados devem ter o pára-brisas transparente incluindo os vidros laterais e traseiros.
- d) Aberturas para a montagem da asa traseira ou antena não devem exceder os 10 mm de diâmetro.

8. BATERIAS:

- a) São permitidas baterias Li-Po/Li-Fe/Ni-Mh/Ni-Cad.
- b) O carro terá de ser conduzido por um máximo de (2S) com voltagem nominal máxima até 8,40 V. A confirmação da voltagem estará ao encargo da organização e esta realizará a mesma assim quando a achar necessário.
- c) As baterias devem ter a etiqueta original com a informação do fabricante com a indicação da Voltagem e Capacidade.
- d) O numero maximo de batarias autorizadassão de 4 (quatro) durante as 3 horas, em que seram marcadas pela a organização no acto da verificação técnica.
- e) **As baterias Lipo terão que ser carregadas obrigatoriamente dentro do respetivo "LiPo Sack" .**
- f) Qualquer piloto que se encontre em contravenção com o espírito das regras a), b), c), d), e) e f) anteriores, **será desqualificado da corrida.**

9. MOTORES:

Livre (com ou sem sensores).

10. **VARIADOR:**

Livre.

PENALIZAÇÕES

Falsas Partidas as penalizações a aplicar nas falsas partidas são as seguintes:

- a) Após sinal de 10 segundos, as rodas da frente ultrapassando a linha da caixa de partida - "Stop and Go" de 10 segundos.
- b) Após sinal de 10 segundos, as 4 rodas ultrapassando totalmente a linha da caixa de partida - 1 volta de penalização.
- c) As penalizações por condução incorreta são aplicadas sob a forma de "Stop and Go" em tempo, a definir pelo Diretor de Prova no início, no máximo de 10 segundos.
- d) Nos cortes de pista serão aplicadas penalizações sob a forma de "Stop and Go" em tempo, conforme a gravidade do incidente (máximo 10 segundos).
- e) Qualquer piloto que se encontre em contravenção com o espírito das regras a), b), c), d), e) e f) anteriores, **será desqualificado da corrida.**

Verificações técnicas

1. Os carros podem ser chamados para verificações em qualquer altura, mas terão que ser entregues para verificação após completarem a sua série de Qualificação ou Final.
2. As verificações técnicas após o fim de cada manga ou final, devem incidir em todos os pontos (chassis, motor, carroçaria, asa traseira, pneus, baterias, peso, etc.).
3. Todos os pilotos terão que verificar a voltagem das baterias antes de qualquer Manga ou Final.
4. Qualquer piloto que se encontre em contravenção com o espírito das regras 1), 2), 3) anteriores, **será desqualificado da corrida**

As penalizações a aplicar por irregularidades detectadas durante as Verificações Técnicas após o final de uma manga ou Final são as seguintes:

1. Carro irregular - Desqualificação da manga ou Final.
2. Utilização de pneus não permitidos - Desqualificação da manga ou Final.

3. Utilização de produtos de limpeza ou aditivos não permitidos - Desqualificação da manga ou Final.
4. Utilização de baterias não permitidas - É retirado ao piloto o melhor tempo realizado até então e as baterias são retidas pela organização até ao final da prova.
5. Não comparência para certificação da voltagem das baterias - Desqualificação da manga ou Final.
6. Lipo carregada sem saco de segurança " Lipo Sack" - Desqualificação da prova.

**Boa prova a todos, divirtam-se e não se esqueçam,
respeitem-se mutuamente.**